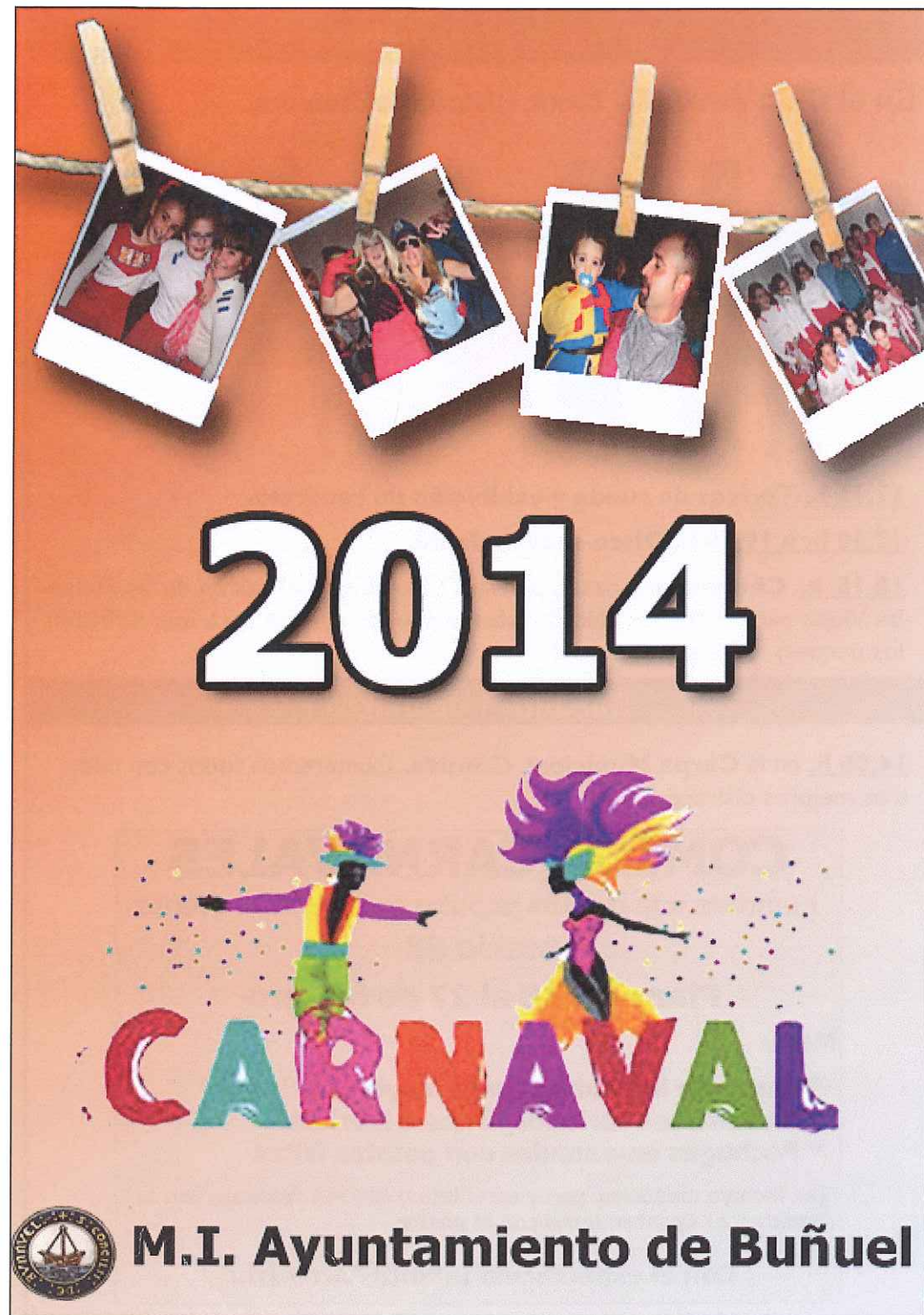


Patrocina M.I. Ayuntamiento de Buñuel y Colabora APYMA



La Corporación Municipal agradece la colaboración prestada, y os desea a todos un feliz fin de semana de carnaval.



M.I. Ayuntamiento de Buñuel

Viernes, 28 de febrero

En el Club Juvenil - Tema: Historia del hombre



17,15 h. Toricos de rueda y exhibición de recortes.

17,30 h. a 19,30 h. Disco-móvil infantil.

18,15 h. Chupinazo lanzado por A.P.Y.M.A desde el balcón de las Escuelas Viejas para todos los chic@s (abstenerse los adultos para que disfruten los peques) **Os esperamos!**

Sábado, 1 de marzo

14,00 h. en la **Carpa Municipal. Comida.** Comeremos todos con nuestros mejores disfraces.

COMIDA CARNAVALES

Apúntate a la comida popular en el Ayuntamiento

precio 5€

Plazo del 18 al 27 de febrero

Menú

- * Ensalada individual (para mayores)
- * Entremeses variados, fritos e ibéricos
- * Pechugas empanadas con patatas fritas

(se incluye manteles, pan y servilletas) APYMA colabora con la bebida y el Ayuntamiento con el postre

Con el espectáculo infantil "Arco Iris"

Habrà Bingo Pro-Cabalgata

15,30 h. APYMA dará comienzo los juegos tanto para niños como para adultos y en el transcurso de ellos, **APYMA** hará sorteos de varios regalos.

17,00 h. a 19,00 h. Gran Espectáculo Infantil. "ARCO IRIS"

No te lo pierdas ven a divertirte!!

20,00 h. Plaza San José de Calasanz. Hoguera. **Concurso de disfraces hasta 14 años de edad.**

En el intermedio de los dos desfiles habrá reparto de chistorra, panceta, torradas y vino.

Premios	1º	2º	3º
Grupos (4 o más personas)	120 €	90 €	60 €
Individual	50 €	40 €	30 €

21,00 h. En la **Plaza San José de Calasanz: Desfile de disfraces** para su participación en el concurso de adultos, en el que se valorará la originalidad, elaboración y simpatía de los mismos.

Premios	1º	2º	3º
Grupos (4 o más personas)	300 €	200 €	100 €
Individual	100 €	75 €	50€

Si el tiempo no nos acompaña, los actos programados en la Plaza de San José de Calasanz serán trasladados a la Carpa Municipal con previo aviso.